

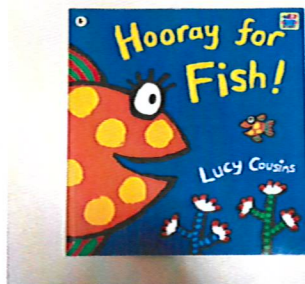
프 로 그 램 운 영 제 안 서

프로그램명	FUN FUN 신나는 영어동화	강 사 명	박이경
대 상 (학 년)	7세~9세		
운 영 시 간	14:00~16:00	모 집 인 원	10명
운 영 회 차	20	요 일	금 요 일
운 영 비 용	재 료 비 15000		

▶ 프 로 그 램 소 개

- 영어동화를 읽으며 문장, 단어, 어휘를 습득할 수 있다.
- 영어동화를 읽고 영어노래와 놀이 활동으로 영어에 대한 흥미를 높일 수 있다.
- 영어 동화책을 읽으며 풍부한 표정과 자신감 있는 말투로 대화하듯 학습한다.

▶ 프 로 그 램 목 적



- 의사소통중심교육법을 중심으로 실용적인 언어 사용 능력을 키우는데 목적
- 영어 동화와 노래를 바탕으로 재미있는 STORY TELLING
- 영어로 감정을 표현하는데 익숙할 수 있도록 영어 동화 활용

▶ 프 로 그 램 운 영 방 법

학생들이 함께 참여하는 효과적인 학습

- 영어 말하기와 Listening을 통한 폭넓은 영어의 이해와 수업시간에 쓰이는 교실 영어를 바탕으로

단어와 문장을 확장시키는 학습

•의사소통중심교육법으로 음성언어를 위주로 한 의사소통중심교육법을 중심으로 실용적인 언어 사용 능력을 키우는데 목적

•학생들이 함께 참여하는 효과적인 학습

매 단원, 매 분기마다 학생들에게 주어지는 미션을 학생들이 직접 준비하고 적극적으로 참여를 하여, 영어 학습을 더욱 재미있게 익힐 수 있도록 합니다.

주 차	학 습 (활 동) 내 용	준 비 사 항	비 고
1회	Today is Monday : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
2회	Brown Bear, Brown Bear : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
3회	Silly Sally : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
4회	What do you see? : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
5회	The big hungry Bear: 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
6회	Dry Bones : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
7회	Monster, Monster : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
8회	One Gorilla : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
9회	I Am the Music Man : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 스토리과 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득	색연필, 사인펜 풀, 가위	
10회	Dry Bones : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 스토리과 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득	색연필, 사인펜 풀, 가위	
11회	Walking through the Jungle : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 스토리과 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득	색연필, 사인펜 풀, 가위	
12회	One Gorilla : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 스토리과 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득	색연필, 사인펜 풀, 가위	
13회	We All Go Traveling By : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 스토리과 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임	색연필, 사인펜 풀, 가위	

	등 Activity를 통해 어휘 습득		
14회	How Do You Feel? :대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
15회	Go away, Big Green Monster! : 대화를 통해 생각주머니 열기(배경지식과 상상력 자극) 영어스토리과 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득	색연필, 사인펜 풀, 가위	
16회	The Animal Boogie : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
17회	I'm The Best : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
18회	Go Away Mr. Wolf! : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
19회	I Am the Music Man : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	
20회	Dry Bones : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	색연필, 사인펜 풀, 가위	